

# **Malá cena Mladé Boleslavi** **v záchranařských disciplínách 2023**

Malá cena se koná za významné podpory města Mladá Boleslav

## **A. Všeobecná ustanovení**

**Pořadatel:** Vodní záchranná služba ČČK Mladá Boleslav, pobočný spolek

**Místo konání:** Městský bazén Mladá Boleslav, Na Celně 1456, 293 01 Mladá Boleslav III

**Bazén:** Krytý → 25m - 6 drah, obrátky hladké, poloautomatická časomíra

**Datum konání:** sobota, 16. září 2023

**Přihlášky:** Formou el. formuláře „Prihlaska\_MCMB\_2023“ na email: [vzs.mb@seznam.cz](mailto:vzs.mb@seznam.cz) Formulář pro přihlášku bude rozeslán společně s pozvánkou na závody. Do přihlášky uveďte: **příjmení, jméno, ročník nar., čas na 100 m PLOTY, který je zaplavaný v roce 2023 (jeden řádek = jedno jméno pro celý čtyřboj)**. Přihlášky odešlete nejpozději do soboty 09. 09. 2023 do 23:59. Přihlášky po tomto termínu již NEMUSÍ BÝT akceptovány. Prosím, pohlíďte si tento termín.

**Omezení počtu závodníků:** Pořadatel si vyhrazuje právo omezit počet závodníků na maximální počet 120 a případně méně tak, aby závody skončily do cca 15:00. Dále si pořadatel vyhrazuje právo do soutěže přednostně zařadit domácí závodníky bez ohledu na věk a přihlášený čas.  
Kritérium pro přijetí jsou přihlášené časy na 100 m PLOTY zaplavané v roce 2023. V případě velkého množství přihlášek, budou přijatí závodníci vybíráni v závislosti počtu přihlášených – dle kategorií.

**Informace:** 604 301 002 - Michal Lhotka, [vzs.mb@seznam.cz](mailto:vzs.mb@seznam.cz)

**Seznam přijatých:** Bude zveřejněn na <https://vzsmb.webnode.cz/mcmb-2023/> nejpozději dne 11. 9. 2023 a zároveň bude zaslán jednotlivým p. s.

**Stravování:** Pořadatel nezajišťuje. Možnost využití restaurace na bazénu.

## **B. Hospodářské podmínky:**

**Startovné:** Závodníci startují na náklady vysílajícího pobočného spolku. **Startovné za každého přijatého závodníka činí 350 Kč.** Startovné se bude hradit fakturou zaslou do emailu, ze kterého přišla přihláška.

**Odhlášky:** Termín odhlášek **do 9:00 14. 9. 2023 (čtvrtek)**. Po tomto termínu je vysílající p. s. povinen uhradit startovné i za nezúčastněné závodníky, kteří nebyli v termínu řádně odhlášeni. Po tomto termínu bude vystavena KONEČNÁ startovní listina.



### C. Technická ustanovení

- Předpis:** Závodí se dle ustanovení tohoto rozpisu (ad. G. Popis disciplín). **Trenéři a závodníci jsou povinni se důkladně seznámit s pravidly jednotlivých disciplín.**
- Prezence:** Sobota 16. 09. 2023 od 7:45 v Městském bazénu Mladá Boleslav
- Losování:** Závodníci budou nasazeni do jednotlivých rozplaveb dle časů na 100 m PLOTY uvedených v přihlášce.
- Systém:** Závodí jsou soutěží jednotlivců a štafet. Soutěží jednotlivců je čtyřboj, soutěží štafet je dvojboj. Všechny disciplíny se plavou přímo na čas. Jednotlivé disciplíny se **nevyhlašují**. Hodnocení čtyřboje je dle kategorií. Do hodnocení čtyřboje budou zařazeni jen závodníci, kteří se zúčastní všech čtyř disciplín (nastoupí na start).  
V soutěži platí pravidlo 1. startu.
- Podmínky:** Vedoucí příslušného družstva odpovídá za zdravotní stav svých závodníků. Na vyžádání pořadatele je vedoucí družstva povinen předložit zdravotní prohlídky svých závodníků. V případě mimořádného nařízení vlády – přihlášené oddíly obdrží veškeré info (podmínky pro vstup na bazén, omezení závodníků, ...) včas emailem.
- Protesty:** Protesty a námítky je nutno podat do 30 minut po vyvěšení výsledků dané disciplíny hlavnímu rozhodčímu s vkladem 500 Kč. V případě zamítnutí protestu vklad propadá pořadateli.
- Prosba:** **Vzhledem k zajištění závodů bychom Vás chtěli požádat o dovezení modelu a záchranného pásu. Prosíme zaslání informace o počtu pomůcek, které jste schopni dovést -> (uveďte v emailu společně s odeslanou přihláškou). Děkujeme.**

### D. Organizační poznámky

1. Vstup na bazén bude umožněn od 7:45.
2. Čipy od skříněk budou vydány oproti záloze vedoucímu družstva.
3. Vstup pro diváky na bazén NENÍ umožněn. Vstup na ochoz pro diváky bude otevřen z ½.
4. Vstup na bazén bude umožněn pouze v čistém obutí a sportovním oblečení.
5. Pro závodníky bude vyhrazena pouze plavecká část bazénu. Do zóny *aqua* je vstup **zakázán!** (za dodržování zodpovídají trenéři a vedoucí jednotlivých p.s.)
6. O přibližném časovém programu budete informováni po zveřejnění přijatých. Předpokládáme ale, že závody skončí do 15:00.
7. Ze závodů bude, již tradičně z Mladé Boleslavi, přímý přenos (obrazový přenos s výsledkovou tabulí): [YouTube – VZSMB](#)



## E. Věkové kategorie a hodnocení

**Kategorie:** Jednotlivci:

Kategorie	Ročník
A	2004 a starší
B	2005 – 2006
C	2007 – 2008
D	2009 – 2010
E	2011 – 2012
F	2013 a mladší

V každé kategorii se vyhlašují zvlášť muži a ženy (žáci a žačky).

V případě rovnosti bodů v kategorii A, B, C, D a E rozhoduje disciplína

100 m záchranný polohový závod.

V případě rovnosti bodů v kategorii F rozhoduje disciplína

25 m Tažení poloprázdného modelu.

V případě rovnosti součtu bodů všech disciplín a stejného času na *100 m záchranný polohový závod/25m tažení poloprázdného modelu* rozhoduje součet časů.

### **Bodování pro jednotlivce:**

Bodování pro jednotlivce bude počítáno jako součet všech disciplín čtyřboje pomocí VZS „FINA“ bodů:

Štafety:

Kategorie	Ročník
Open	2008 a starší
Šm	2009 a mladší

V každé kategorii se vyhlašuje štafeta mužů a žen zvlášť.  
V případě smíšené štafety, se bude hodnotit mezi muži.  
Kategorie ve štafetách se posuzuje dle nejstaršího člena štafety.  
V případě rovnosti bodů rozhoduje součet časů.

**Štafety jsou čtyřčlenné.**

**Bodování pro štafety:**

Pořadí v disciplíně	Počet bodů
1	20
2	18
3	16
4	14
5	13
6	12
7	11
8	10
9	9
10	8
11	7
12	6
13	5
14	4
15	3
16	2
17	1

Body jsou dle umístění v každé disciplíně rozděleny dle tabulky výše.

Vyhrává štafeta s nejvyšším součtem bodů ze všech štafetových disciplín.

V případě, že je štafeta diskvalifikována, bude mít ve výsledcích nulovou bodovou hodnotu v dané disciplíně.

**Ceny:**

Ve čtyřboji jednotlivců budou vyhodnoceni první 3 závodníci drobnou věcnou cenou a medailí. Závodníci umístění na 4. a 5. místě obdrží diplom, dle možností pořadatele.

V závodech štafet budou vyhodnoceny první tři nejlepší štafety z každé kategorie, dle možností pořadatele.

V případě nedostavení se osobně k vyhlášení výsledků, ceny propadají ve prospěch pořadatele.



## F. Program závodů

Prezence: 7:45 - 8:00

Rozplavání: 8:00 - 8:50

Závody: 9:00 - 15:00

Rozpis soutěže:			
Číslo disciplíny	Název disciplíny	Pohlaví	Kategorie
1.	100 m Ploty	Ženy	A, B, C, D, E
2.	100 m Ploty	Muži	A, B, C, D, E
3.	25 m Ploty	Žačky	F
4.	25 m Ploty	Žáci	F
5.	4x50 m Ploty	Ženy	Open, Šm
6.	4x50 m Ploty	Muži	Open, Šm
7.	25 m Tažení poloprázdného modelu	Žačky	F
8.	25 m Tažení poloprázdného modelu	Žáci	F
9.	100 m Tažení modelu s pásem a ploutvemi	Ženy	A, B, C, D, E
10.	100 m Tažení modelu s pásem a ploutvemi	Muži	A, B, C, D, E
11.	50 m Kombinovaně volný způsob + znak nohy	Žačky	F
12.	50 m Kombinovaně volný způsob + znak nohy	Žáci	F
13.	4x25 m Záchrana modelu	Ženy	Open, Šm
14.	4x25 m Záchrana modelu	Muži	Open, Šm
15.	100 m Záchranný polohový závod	Ženy	A, B, C, D, E
16.	100 m Záchranný polohový závod	Muži	A, B, C, D, E
17.	50 m VZ s pásem a ploutvemi	Žačky	F
18.	50 m VZ s pásem a ploutvemi	Žáci	F
19.	100 m Tažení modelu s ploutvemi	Ženy	A, B, C, D, E
20.	100 m Tažení modelu s ploutvemi	Muži	A, B, C, D, E



## G. Popis disciplín

### 1. – 2.      100 m Ploty

Soutěžící je připraven na startovním bloku, na startovní signál skáče do vody a plave volným způsobem k překážce, kterou musí podplavat. Překážka musí být podplavána, nikoliv přeplavána. Soutěžící se může opravit v případě přeplavání. Opravu provede tím, že se vrátí na začátek překážky a opakuje podplavání. Po úspěšném překonání překážky pokračuje dále v disciplíně. Disciplína končí po dohmatu rukou na cílovou stěnu bazénu.

Obrátka: soutěžící se musí na obrátce dotknout jakoukoliv částí těla obrátkové stěny bazénu. Po dotyku obrátkové stěny může pokračovat dále v soutěži.

Překážka: Skládá se z plotu, umístěného ve vzdálenosti cca 15 m od startu. Překážka je pro všechny soutěžící stejná. Správnost provedení kontroluje vrchní rozhodčí.

Plot: síť s oky cca 5x5cm vysoká min. 50 cm vyztužená PVC trubkami

#### Posuzování:

<b>Ploty/Obstacle swim</b>	
Nepodplavání překážky (bez opravy)	DQ 11
Neprotnutí hladiny před překážkou (po startu/obrátkce)	DQ 12
Nedotknutí se stěny při obrátce	DQ 14
Přitahování za plot, odraz od plotu	DQ 17

### 3. – 4.      25 m Ploty

Soutěžící je připraven na startovním bloku, na startovní signál skáče do vody a plave volným způsobem k překážce, kterou musí podplavat. Překážka musí být podplavána, nikoliv přeplavána. Soutěžící se může opravit v případě přeplavání. Opravu provede tím, že se vrátí na začátek překážky a opakuje podplavání. Po úspěšném překonání překážky pokračuje dále v disciplíně. Disciplína končí po dohmatu rukou na cílovou stěnu bazénu.

Překážka: Skládá se z plotu, umístěného ve vzdálenosti cca 10 m od startu. Překážka je pro všechny soutěžící stejná. Správnost provedení kontroluje vrchní rozhodčí.

Plot: síť s oky cca 5x5 cm vysoká min. 50 cm vyztužená PVC trubkami

#### Posuzování:

<b>Ploty/Obstacle swim</b>	
Nepodplavání překážky (bez opravy)	DQ 11
Neprotnutí hladiny před překážkou (po startu/obrátkce)	DQ 12
Přitahování za plot, odraz od plotu	DQ 17



## **5. – 6. 4x50 m Ploty**

Start z bloku

První závodník startuje z bloku, na startovní signál skáče do vody a plave volným způsobem k překážce, kterou musí podplavat. Překážka musí být podplavána, nikoliv přeplavána. Soutěžící se může opravit v případě přeplavání. Opravu provede tím, že se vrátí na začátek překážky a opakuje podplavání. Po úspěšném překonání překážky pokračuje dále ve svém 50m úseku. Po dotyku na stěně (na 50 m) startuje skokem z bloku druhý závodník a plave svůj druhý úsek se stejnými pravidly, jak bylo popsáno výše. Takto startuje dále třetí a čtvrtý závodník. Štafeta končí dotykem posledního (čtvrtého) závodníka na cílovou stěnu.

Závodníci, kteří dokončí svůj úsek, opatrně (na pokyn rozhodčích) vylézají bokem bazénu ven z vody.

Obrátka: soutěžící se musí na obrátce dotknout jakoukoliv částí těla obrátkové stěny bazénu. Po dotyku obrátkové stěny může pokračovat dále v soutěži.

Překážka: Skládá se z plotu, umístěného ve vzdálenosti cca 15 m od startu. Překážka je pro všechny soutěžící stejná. Správnost provedení kontroluje vrchní rozhodčí.

Plot: síť s oky cca 5x5cm vysoká min. 50 cm vyztužená PVC trubkami

**Posuzování:**

<b>Ploty/Obstacle swim</b>	
Neopouštění bazénu IHNEDE po doplávání svého úseku	DQ 9.1
Nepodplavání překážky (bez opravy)	DQ 11
Neprotnutí hladiny před překážkou (po startu/obrátkce)	DQ 12
Nedotknutí se stěny při obrátce	DQ 14
Nepovolené využití pomůcek (přitahování za plot, odraz od plotu, ...)	DQ 17
Jeden závodník plave více než jeden úsek	DQ 39
Předčasný odskok / start mezi úseky	DQ 40
Závodník opět vstoupí do vody, i když již měl odplavaný svůj úsek	DQ 49

## **7. – 8. 25 m Tažení poloprázdného modelu**

Závodník startuje z vody a v jedné ruce drží poloprázdný model. Druhou rukou se musí držet startovní stěny bazénu. Na startovní pokyn se odráží a se správnou technikou tažení modelu plave k cílové stěně bazénu. Model je tažen hlavou dopředu, přičemž obličej směřuje směrem vzhůru nebo otočen nejvíce o 90° od této polohy vzhůru.

**Posuzování:**

<b>Tažení poloprázdného modelu (POUZE PRO 10LETÉ A MLADŠÍ)</b>	
Ztráta kontaktu s figurínou v průběhu tažení	DQ 21
<b>PENALIZACE:</b> špatná technika tažení modelu (viz „Správná technika tažení figuríny“)	5 sekund



## 9.– 10. 100 m Tažení modelu s pásem a ploutvemi

Start z bloku (s ploutvemi a záchranným pásem)

Závodník plave 50 m volným způsobem s ploutvemi a pásem. Po dotyku obrátkové stěny (na 50 m) musí závodník správně upevnit figurínu do pásu v pásmu 10 m a v témže pásmu musí být lano napnuté (posuzuje se tehdy, když je temeno hlavy figurína na hranici 10 m) a táhne figurínu 50 m do cíle, závod končí dotykem závodníka na cílovou stěnu. Závodník musí závod dokončit minimálně s jednou nazutou ploutví.

Figurínu drží pomocník (člen p. s. závodníka). Před startem pomocník drží figurínu čelem ke stěně. Jakmile se závodník dotkne stěny bazénu, **okamžitě** pomocník pouští figurínu.

### Technika tažení se záchranným pásem:

- Při tažení musí být lano napnuté. (za Nenapnuté lano se považuje i „omotání“ lana okolo figuríny)
- Při tažení musí mít figurína obličej nahoru a být tažena hlavou dopředu.
- Při obrátce se může model potopit, vypadnout ze zapnutého pásu, ale jen v 5 m pásmu od obrátky; po protnutí 5 m pásma musí být figurína tažena správnou technikou, model je možné na obrátce znovu zapnout v 5 m pásmu a dále pokračovat správnou technikou
- Závodník nebude diskvalifikován, pokud záchranný pás během tažení vyklouzne zpod jedné paže figuríny, za předpokladu, že byla záchranný pás „správně zajištěn“ na 10 m hranici a obličej figuríny zůstane nad vodní hladinou
- Závodník nebude diskvalifikován, pokud se figurína otáčí v záchranném pásmu tak dlouho, dokud obličej figuríny zůstává nad hladinou vody. Figurínu navíc není nutné táhnout hlavou napřed, pokud byla správně zapnuta v 10m pásmu a obličej figuríny zůstává nad hladinou vody

### Posuzování:

<b>Tažení modelu s pásem a ploutvemi/Manikin tow with fins</b>	
Tažení figuríny zapnuté v pásmu potopeným obličejem	DQ 20
Asistence od druhé osoby (při zapínání figuríny na 50 m) + kroky po dně bazénu (stoupnutí na dno bazénu je POVOLENO)	DQ 24
Pomocník závodníka drží figurínu ve špatné poloze (obličej směr do bazénu, ...)	DQ 25
Dotknutí se, ÚMYSLNĚ, dříve figuríny než stěny na 50 m	DQ 26
Pomocník závodníka tlačí figurínu směrem k závodníkovi	DQ 28
Pomocník závodníka vlezl záměrně do vody během závodu	DQ 29
Závodník zapne pás do „kruhu“ dříve, než se dotkne stěny na 50 m	DQ 30
Nesprávné zapnutí figuríny (SPRÁVNĚ JE POUZE POD OBĚMA RUKAMA a klipsna musí být zapnuta do O-kroužku)	DQ 31
Nezapnutí figuríny do 10m hranice (myšleno temeno hlavy figuríny)	DQ 32
Tlačení/ruční tažení figuríny	DQ 33
Tažení figuríny s nenataženým lanem (po 10 m hranici)	DQ 35
Ztráta kontaktu mezi figurínou a pásem po zapnutí (během tažení, vyjma hranic pro zapnutí nebo úpravu)	DQ 36
Dotknutí se cílové stěny bez kontroly nad pásem s figurínou	DQ 37
Závodník si úmyslně zkrátil záchranné lano	DQ 66
<b>PENALIZACE:</b> pomocník závodníka drží figurínu, nebo znovu chytí i po dohmatu závodníka	5 sekund





## 11. – 12. 50 m kombinovaně volný způsob + znak nohy

Start z bloku

Závodník plave 25 m volným způsobem, po dotyku obrátkové stěny si vezme destičku (destička je připravena obrátkové stěně) a plave 25 m znakové nohy, přičemž drží destičku oběma rukama na břiše. Destičku lze pustit jednou rukou max. 5 m před cílem. Cílový dotyk může být proveden jakoukoli částí těla, ale pouze v poloze na zádech.

## 13. – 14. 4x25 m Záchrana modelu

Start z vody

Všichni členové štafety musí být před startem závodu **ve vodě**. První závodník startuje z vody, přičemž drží model a druhou rukou se drží startovního bloku.

Po startu plave první závodník 25 m s modelem, kdy musí být dodržena správná technika tažení modelu. Po dotyku obrátkové stěny rukou je možné model předat dalšímu členovi, který se musí držet obrátkové stěny a pouští se v momentě, kdy se závodník před ním dotkne stěny. Závodník končící svůj úsek může po předání modelu pomoci dalšímu závodníkovi formou „postrčení“ modelu do hranice 5 m od obrátkové stěny.

Při všech předávkách nesmí být ztracen kontakt s modelem.

Všichni závodníci zůstávají ve vodě a opouštějí svou dráhu a bazén až na písknutí rozhodčího.

Model je tažen hlavou dopředu, přičemž obličej směřuje směrem vzhůru nebo je otočen nejvíce o 90° od této polohy vzhůru.

**Posuzování:**

<b>Štafeta záchrana modelu/Manikin relay</b>	
Nepovolené pomůcky (tejpy na dlaních, ...)	DQ 17
Figurína není ve správné poloze pro tažení (viz „Správná technika tažení figuríny“) předtím, než temeno hlavy figuríny protne 5metrovou hranici od předávky	DQ 18
Nesprávné tažení figuríny (viz „Správná technika tažení figuríny“)	DQ 19
Ztráta kontaktu s figurínou v průběhu tažení	DQ 21
Asistence od třetího závodníka (je dovolena pouze mezi předávajícím a přebírajícím)	DQ 38
Jeden závodník plave více než jeden úsek	DQ 39
Předčasný odskok/start mezi závodníky	DQ 40
Chybná předávka (mimo předávací zónu (hranice 5 m) / kontakt přebírajícího závodníka s figurínou před dotykem stěny přebírajícího)	DQ 41
Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem stěny	DQ 42
<b>PENALIZACE:</b> závodník/ci opustí bazén před závěrečným hvizdem vrchního rozhodčího	5 sekund



## **15. – 16. 100 m Záchranný polohový závod**

Start z bloku

Po startu plave závodník 50 m volný způsob. Po 50 m se na obrátce potopí a plave pod vodou k ponořenému modelu (12,5 – 15 m). Nádech na obrátkové stěně (50 m) je povolen pouze čelem k ní. Model vytáhne v pětimetrovém pásmu a plave zbývající úsek s modelem. Na obrátkové stěně se musí závodník dotknout stěny. Při obrátce se může model v pětimetrovém pásmu ponořit, závodník s ním však nesmí ztratit kontakt. Závodník se v tomto pásmu smí postavit na dno bazénu. Model je tažen hlavou dopředu, přičemž obličej směřuje směrem vzhůru nebo je otočen nejvíce o 90° od této polohy vzhůru.

Kategorie **2010-2011** plave s ploutvemi.

**Posuzování:**

<b>Záchranný polohový závod/Rescue Medley</b>	
Nepovolené pomůcky (tejpy na dlaních, ...)	DQ 17
Nesprávné tažení figuríny (viz "Správná technika tažení figuríny")	DQ 19
Ztráta kontaktu s figurínou v průběhu tažení	DQ 21
Vylovení figuríny dříve než v plavecké části pod vodou	DQ 22
Tři a více nádechů v úseku pod vodou	DQ 64
<b>PENALIZACE:</b> 1x nádech v úseku pod vodou	5 sekund
<b>PENALIZACE:</b> 2x nádech v úseku pod vodou	10 sekund
<b>PENALIZACE:</b> nádech před úsekem pod vodou čelem k bazénu	5 sekund
<b>PENALIZACE:</b> Neprotnutí hladiny figurínou v 5 m pásmu (hlava figuríny)	5 sekund

## **17. – 18. 50 m VZ s pásem a ploutvemi**

Start z bloku (s ploutvemi a záchranným pásem)

Závodník plave 50 m volným způsobem s ploutvemi a pásem. Závod končí dohmatem závodníka na cílovou stěnu. Závodník musí závod dokončit minimálně s jednou nazutou ploutví.

**Technika tažení se záchranářským pásem**

- Při tažení musí být lano napnuté.

**Posuzování:**

<b>Volný způsob s pásem s ploutvemi (POUZE PRO 10LETÉ A MLADŠÍ)</b>	
Ztráta obou ploutví	DQ 62
Ztráta záchranného pásu	DQ 63
<b>PENALIZACE:</b> lano není natažené	5 sekund



## 19. – 20. 100 m Tažení modelu s ploutvemi

Start z bloku (s ploutvemi)

Závodník plave 50 m volným způsobem s ploutvemi. Před obrátkou se zanoří pro potopený model, který leží na zádech na dně, a jehož nohy se dotýkají obrátkové stěny. Závodník se nemusí dotknout obrátkové stěny (při vylovení figuríny na 50 m) a s modelem se musí vynořit do vzdálenosti 10 metrů od obrátkové stěny. Model táhne 50 m k cílové stěně. Na obrátkové stěně na 75 m se musí závodník dotknout stěny. Při obrátce se může model v 5metrovém pásmu ponořit, závodník s ním však nesmí ztratit kontakt. Závodník se v tomto pásmu smí postavit na dno bazénu.

Model je tažen hlavou dopředu, přičemž obličej směřuje směrem vzhůru nebo je otočen nejvíce o 90° od této polohy vzhůru.

Závodník musí závod dokončit minimálně s jednou nazutou ploutví.

Závod je ukončen dotykem cílové stěny.

<b>Tažení modelu s ploutvemi/Manikin carry with fins</b>	
Nepovolené pomůcky (tejpy na dlaních, ...)	DQ 17
Nesprávné tažení figuríny (viz - "Správná technika tažení figuríny")	DQ 19
Ztráta kontaktu s figurínou v průběhu tažení a před cílovým dohmatem. (mimo pásmo 10 m na obrátce 50 m)	DQ 21
Figurína není ve správné poloze pro tažení (viz - "Správná technika tažení figuríny") předtím, než temeno hlavy figuríny protne 10metrovou hranici od obrátkové stěny. (na 50 m)	DQ 23

<b>Obecná pravidla</b>	
Předčasný start	DQ 10
Nedodržení popisu disciplíny uvedené v rozpisu soutěže	DQ 1
Závodník se nechoval „Fairplay“ (musí být shoda 3 rozhodčích z různých funkcí)	DQ 2
Závodník nebude připuštěn ke startu, pokud se nedostaví k pomocnému startérovi	DQ 3 -> DNS
Nedotknutí se cílové stěny	DQ 15
Ztráta obou ploutví	DQ 62
Ztráta záchranného pásu	DQ 63
Závodník nedokončil závod	DQ 65

<b>Správná technika tažení figuríny</b>	
<i>Tato pravidla platí pouze pro "čisté" tažení figuríny – NEPLATÍ pro výlov v 5 m nebo 10m hranici Při štafetě tato pravidla NEPLATÍ při startu v 5 m hranici a v 5 m předávkové zóně</i>	
a)	Figuríně MŮŽE téct voda přes obličej
b)	Závodník MUSÍ být vždy v kontaktu s figurínou alespoň jednou svou rukou
c)	Závodník NESMÍ figurínu tlačit – hlava figuríny NESMÍ být před hlavou závodníka
d)	Závodník NESMÍ figurínu držet v její spodní části, figurína musí být tažena tak, aby hlava figurína byla ve směru závodu
e)	Figurína NESMÍ zavřena plně utěšňujícími zátkami
f) +g)	V jedné současné chvíli NESMÍ být závodník+figurína pod vodou (vyjma obrátek, 5-ti a 10-ti metrových pásem a cílových dohmatů)
h)	Při štafetě MUSÍ být závodníci vždy v kontaktu s figurínou alespoň jednou rukou I PŘI PŘEDÁVKÁCH – myšleno 1.-2. + 2.-3. + 3.-4.